

CENTRO SPORTIVO EDUCATIVO NAZIONALE

Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I.

Ente Nazionale con Finalità Assistenziali riconosciuto dal Ministero dell'Interno

Associazione di Promozione Sociale iscr. al reg. naz. del Ministero del Lavoro e Politiche Sociali



# Ability-Dog CSEN



(Edizione Sperimentale)

**L'Ability-Dog CSEN** è un'attività relazionale che favorisce un'introduzione positiva del cane nella società e nel nucleo familiare.

Attraverso la pratica dell'Ability-Dog, il cane acquisisce delle abilità e competenze che potrebbero ritornargli utili nella vita di tutti i giorni.

L'Ability-Dog CSEN dà, al cane e a voi, degli strumenti in più per gestirlo al meglio all'interno dell'ambiente domestico e soprattutto in quello esterno.

Questa attività relazionale è consigliata introdurla all'interno degli allevamenti, delle pensioni e dei canili.

L'attività dell'Ability-Dog consiste nell'affrontare e risolvere piccoli problemi e di superare esercizi più o meno complessi e variegati che producono diversi effetti positivi sul binomio, aumentando la capacità di comunicazione, implementando la capacità di concentrazione e di prestare attenzione, diminuendo l'insicurezza, migliorando in generale la qualità di vita del binomio, fornendo innumerevoli opportunità per aumentare la facoltà di apprendere e la flessibilità cognitiva del cane, non tralasciando l'aspetto benefico che una corretta attività fisica può portare al binomio, fornendoci anche innumerevoli avvisaglie sul suo stato di salute fisico.

## **BINOMIO**

Unico requisito per condurre un cane in una manifestazione di Ability-Dog CSEN è averlo sotto sufficiente controllo. Il binomio deve essere iscritto alla banca dati nazionale CSEN Cinofilia e il conduttore deve essere associato allo CSEN. Il partecipante all'arrivo sul campo dovrà consegnare lo statino e il libretto sanitario del cane alla segreteria della manifestazione.

Possono partecipare tutti i cani meticci e non di età superiore ai sei (6) mesi.

## **MOTIVI D'ESCLUSIONE**

- Comportamento non sportivo verso gli altri partecipanti e funzionari;
- Maltrattamento del cane;
- Cani con malattie, ferite e zoppie evidenti;
- Cani aggressivi e mordaci.

## **STATINO E CODICE BINOMIO**

Ogni binomio dovrà essere registrato e possedere il codice binomio, utilizzato per l'identificazione e per il rilascio dello statino delle qualifiche.

## **PREMI**

Al termine di ogni manifestazione verrà rilasciato a tutti i partecipanti un attestato di partecipazione.



## QUOTA DI PARTECIPAZIONE

La quota di partecipazione ad una manifestazione di Ability-Dog viene fissata dall'Associazione Cinofila organizzatrice dell'Evento.

## PERCORSO

Il percorso è costituito da 20 prove che si svolgono all'interno di una zona delimitata da una partenza e da un arrivo segnalati con coni o altri oggetti segnaletici, posti a 2 metri circa dall'ostacolo sia alla partenza che all'arrivo, tranne dove è necessario fare diversamente come descritto per l'esecuzione della prova.

## ESECUZIONE

Non ci sono limiti di tempo per l'esecuzione di un esercizio ma lo stesso può essere ripetuto al massimo 2 volte.

E' un errore lasciare un ostacolo prima di aver superato la prova, nonché saltare su o giù lateralmente dall'ostacolo. Il conduttore accompagna il suo cane e lo può incoraggiare in qualsiasi momento. Il cane può essere ricompensato con il cibo al termine di ogni esercizio. Sono previste due categorie, una base che prevede l'esecuzione degli esercizi al guinzaglio ed una avanzata dove non verrà utilizzato.

## GIUDIZIO

Le prove vengono giudicate come segue:

- Superata
- Non Superata

Il percorso è superato se almeno 11 prove hanno avuto esito positivo.

I binomi riceveranno dei punti campionato in base alle prove superate come riportato dalla seguente tabella:

Prove Superate	Punti Campionato
N°20	10
N°19	9
N°18	8
N°17	7
N°16	6
N°15	5
N°14	4
N°13	3
N°12	2
N°11	1

## **PROVA PRELIMINARE**

Per accedere alla prova vera e propria bisogna superare preliminarmente

### **L'Incontro con l'estraneo**

Il valutatore di gara si avvicina al binomio in modo amichevole e non frontalmente, ne da dietro, stringendo la mano al conduttore come in un normale saluto.

Il cane non dovrà mostrare atteggiamenti di aggressività o paura.

## **PROVE**

### **1. SALTO IN ALTO**

Il cane deve saltare un ostacolo a barra orizzontale.

Per i cani di piccola taglia l'Altezza del Salto sarà uguale a 200 mm mentre per quelli di taglia media e grande l'Altezza del Salto sarà uguale a 400 mm.

La barra orizzontale deve poter cadere in caso di contatto del cane.

Il salto deve essere costruito in modo da non poter arrecare danno al cane.

### **2. SLALOM**

Il cane dovrà affrontare uno slalom mantenendo il primo paletto sulla sua sinistra, il secondo sulla sua destra, continuando così l'alternanza fino alla fine.

Il numero di paletti può variare da 8 a 12.

La distanza fra i paletti è di 60 cm.

### **3. SCALE**

Il cane deve salire e rimanere per 10 secondi su un tavolo munito di salita e discesa.

Lo spazio di fondo delle scale tra una pedata e la successiva deve essere vuoto. Il tavolo misurerà circa 80 cm X 80 cm. La pedata delle scale sarà di almeno 20 cm.

Il numero di gradini minimo deve essere di 3.

### **4. CARRETTO**

Il cane deve salire e rimanere su un carretto mentre viene tirato o spinto su un percorso lungo circa 10 metri.

### **5. TUNNEL RIGIDO**

Il cane deve passare nel tunnel, che potrà essere costituito da materiale plastico, di tela o anche da un tubo di cemento.

Diametro interno 60 cm. Lunghezza dai 3 ai 6 metri.

E' consigliato un tunnel flessibile, in modo da consentire la formazione di curve.

## **6. TUNNEL MORBIDO**

Il cane deve passare attraverso un tunnel dove la parte superiore cade su quella inferiore, costituito da materiale plastico o di tela.

Ingresso in arcata rigida su una lunghezza di 90 cm.

Diametro di circa 60 cm.

Uscita in materiale soffice: lunghezza dai 2,5 ai 3,5 m.

Se possibile l'uscita del tunnel deve essere fissata al suolo in modo da mantenere una base di 50 cm, affinché sia consentito facilmente il passaggio a cani di qualsiasi altezza.

## **7. INVIO SUL TAVOLO**

Dalla linea di partenza il cane viene inviato in avanti su un tavolo posto a 10 metri e su cui deve rimanere per 10 secondi. Può e deve ritornare solo dopo il segnale del giudice trascorsi i 10 secondi di stazionamento sul tavolo in qualsiasi posizione.

Superficie: 80 X 80 cm circa.

Altezza: 20 cm per i cani di taglia piccola, 40 cm per i cani di taglia media e grande.

Il tavolo deve essere stabile e avere la superficie superiore antiscivolo.

## **8. OMBRELLO E GIACCA ANTIPIOGGIA CON CAPPuccio**

Il conduttore nella zona d'ingresso dell'ostacolo troverà un ombrello e una giacca anti pioggia a terra. Indosserà la giacca, aprirà l'ombrello e si dirigerà nella zona d'uscita dell'ostacolo dove dopo aver chiuso l'ombrello lo appoggerà a terra insieme alla giacca.

Il percorso avrà una lunghezza di circa 5 m.

Il cane per superare la prova non dovrà dimostrare atteggiamenti di paura o di aggressività.

## **9. TIBET**

Si tratta di una tavola, con fondo antiscivolo, posta a 20 cm circa da terra in modo che la stessa si muova di circa 30 cm verso tutti i lati. Il piano deve avere una misura di circa 80cm X 80cm. Il conduttore fa salire il cane sul tibet(altalena), dove deve rimanere per 5 secondi senza alcun contatto fisico con il conduttore.

## **10.PASSERELLA**

Il cane deve salirvi e scendervi, facendo una sosta nella parte finale per 3 secondi.

Altezza: da 0,50 cm a 1,35 cm

Larghezza dell'asse di passaggio: min 30 cm.

La passerella sarà costituita da materiale antiscivolo e munita di listelli.

### **11.PALIZZATA**

Il cane deve passare su una parete inclinata composta da due elementi che formano una A e fermarsi nella parte finale per 3 secondi.

La palizzata sarà costituita da materiale antiscivolo e munita di listelli.

### **12.PORTARE UN OGGETTO**

Il cane deve portare un oggetto scelto dal conduttore, senza lasciarlo cadere, lungo un percorso di 10 metri. L'oggetto non deve contenere cibo. E' un errore lasciare cadere l'oggetto lungo il percorso.

### **13.ATTESA**

Il cane viene tenuto al guinzaglio dal valutatore mentre il conduttore si allontana e si nasconde dalla visuale del cane per un (1) minuto.

Il cane non dovrà dimostrare paura o aggressività verso la persona che lo tiene al guinzaglio e attendere tranquillo l'arrivo del conduttore.

### **14.PONTE MOBILE**

Due bidoni di diametro di 30 cm circa sono fissati a terra in modo da potersi muovere in avanti e indietro al massimo di 10 cm. Sopra viene posizionato un pannello da carpenteria lungo circa 3 metri e largo almeno 30 cm. Il cane passa sul ponte e deve rimanere fermo in qualsiasi posizione, per 5 secondi, a metà del ponte.

### **15.SUPERFICIE NON CONVENZIONALE**

Il cane deve passare trasversalmente una superficie non convenzionale come griglie, superfici ondulate, senza uscire lateralmente.

### **16.PNEUMATICO**

Il cane deve saltare all'interno del pneumatico.

Diametro apertura: da 45 a 60 cm.

Altezza del pneumatico dal suolo: 20 cm per i cani di piccola taglia e 40 cm per i cani di taglia media e grande.

Il pneumatico sarà regolabile in altezza per mezzo di corde o catene. Sono esclusi i sistemi di fissaggio rigido. La parte bassa interna del pneumatico dovrà essere riempita per ragioni di sicurezza.

La struttura di supporto dovrà essere stabile e non presentare pericolo per il cane.

## 17. TENDINA

Ad un tavolo o un telaio vengono applicati dei nastri colorati o delle tendine lunghe fino a terra. Il cane deve passare sotto il tavolo e uscire da un qualsiasi lato tranne da quello d'ingresso. Va benissimo utilizzare un tavolo di plastica e un copritavolo di plastica tagliato a strisce nella parte cadente.

## 18. RIPORTO DI UN OGGETTO

Prima dell'inizio della prova viene consegnato al valutatore un oggetto che non contenga cibo che sarà utilizzato nella prova di riporto.

Il valutatore lascerà l'oggetto a 5 metri circa dal binomio e darà l'ok al conduttore per inviare il cane a prendere l'oggetto e riportarlo.

## 19. BASCULA

La bascula avrà indicativamente le seguenti caratteristiche:

Larghezza dell'asse: da 30 a 50 cm.

Lunghezza dell'asse: 4,25 m (altezza del perno dal suolo 70 cm) oppure 3,65 m (altezza del perno dal suolo 60 cm) oppure 3 m (altezza del perno dal suolo 50 cm) oppure 2 m (altezza del perno dal suolo 30 cm).

Deve essere stabile e antisdrucchiolevole, ma non comporterà la presenza di listelli.

La bascula deve essere equilibrata, il suo movimento non deve essere né troppo rapido né troppo lento per permettere ai cani piccoli di poterla far oscillare.

Il cane deve percorrere la bascula e lasciarla solo dopo che abbia toccato il suolo, inoltre il cane dovrà effettuare una sosta di 3 secondi nella parte finale della stessa.

## 20. STRETTOIA

Il cane deve attraversare un corridoio che sarà caratterizzato da due file parallele di sedie o barriere di qualunque forma, purché stabili. Il conduttore passa lateralmente.

**Per poter organizzare un Raduno di Ability-Dog è necessario fare una richiesta scritta al referente dell'attività, al referente di macro area o al responsabile nazionale.**

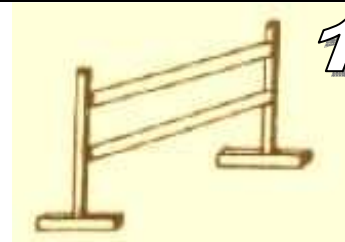
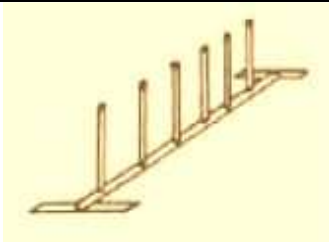


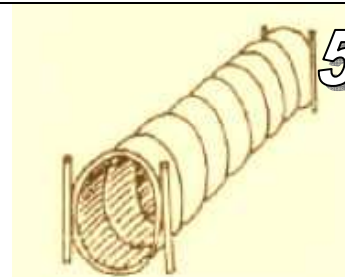
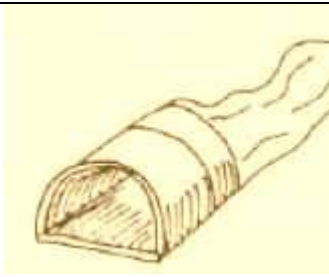
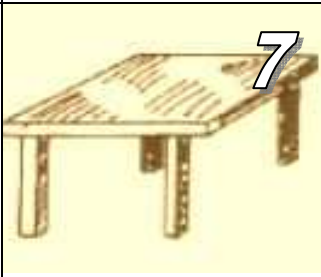
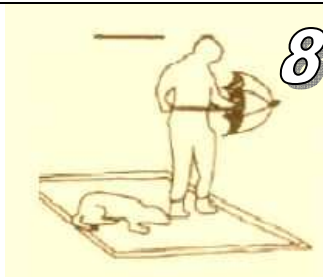
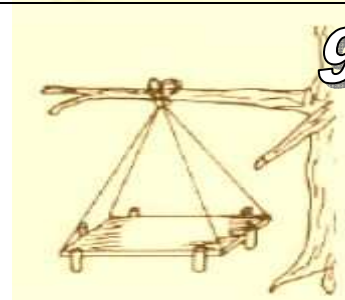

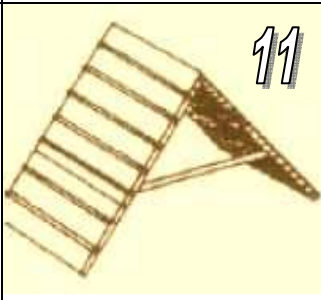
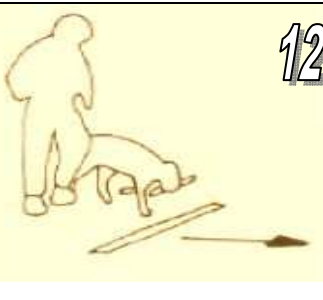


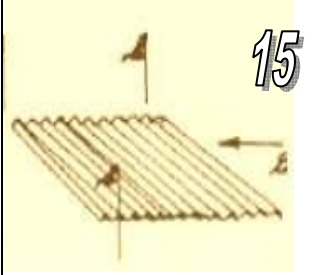
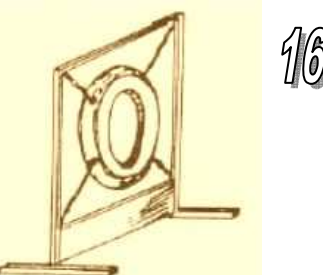
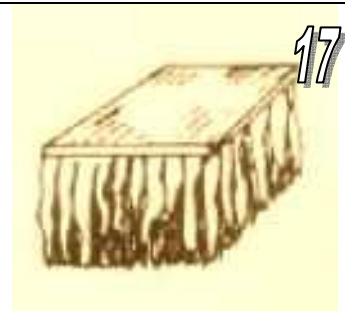



**Il valutatore sarà indicato fra i tecnici di Ability-Dog riportati nell'albo nazionale dello CSEN, consultabile sul sito [www.csen.it](http://www.csen.it).**

**Per poter diventare tecnici di Ability-Dog bisognerà frequentare e superare l'apposito corso di formazione ed essere tesserati CSEN in regola con i rinnovi annuali.**

**Per poter mantenere la qualifica di tecnico di Ability-Dog bisognerà prendere parte ad almeno un raduno ogni anno.**

**Per tutto ciò che non è espressamente specificato si rimanda al disciplinare e al codice deontologico dello CSEN settore cinofilia.**

**TABELLA RIEPILOGATIVA DEGLI ESERCIZI**

 1	 2	 3	 4
 5	 6	 7	 8
 9	 10	 11	 12
 13	 14	 15	 16
 17	 18	 19	 20